**Chapitre 11**

**RESUME SUR L’ORGANISATION DE L’INFORMATION**

L’Informatique est une Organisation et composé des systèmes, ces systèmes s’occupent de collecter, stocker, transformer et diffuser des données et informations dans le système opérant et de pilotage. Il y’a deux façons d’organiser en service informatique dont nous avons :

1. **LA CENTRALISATION DE L’INFORMATIQUE :** ici un grand ordinateur est placé au service informatique avec plusieurs terminaux écran + clavier

**Avantage :** sécurité des idées

**Inconvénient :** hypertrophie (blocage lorsque le seul service est sollicité au même moment par plusieurs autres services)

1. **LA DECENTRALISATION DE L’INFORMATIQUE :** ici chaque bureau a un ordinateur.

**Avantage :** rapidité du travail

**Inconvénient :** insécurité des informations

Dans ce chapitre on énumère plusieurs points qui sont les suivants :

* Les métiers informatiques qui sont : - Ingénieur concepteur - Ingénieur informaticiens - Analyste - Analyste concepteur - Analyste organique - Programmeur - Programmeur d’application etc…
* Hébergeur professionnel
* Data center centre de traitement de données
* Cloud computing (l’Informatique dans le Nuage)
* Les animateurs - Base technique - Visage générique - Concepts de référence
* Les simulations d’où il y’a plusieurs types qui sont : - La simulation informatique - La simulation continue - La simulation discrète - La simulation par argent
* Les exerciseurs
* Les campus virtuels (Web campus) est le réseau de personnes et de ressources qui visent à favoriser l’apprentissage à distance.
* Wikis et Le blog